©2012 テレビ朝日・東映AG・東映

バスターマシンBC-04

DX ゴーバスタービート

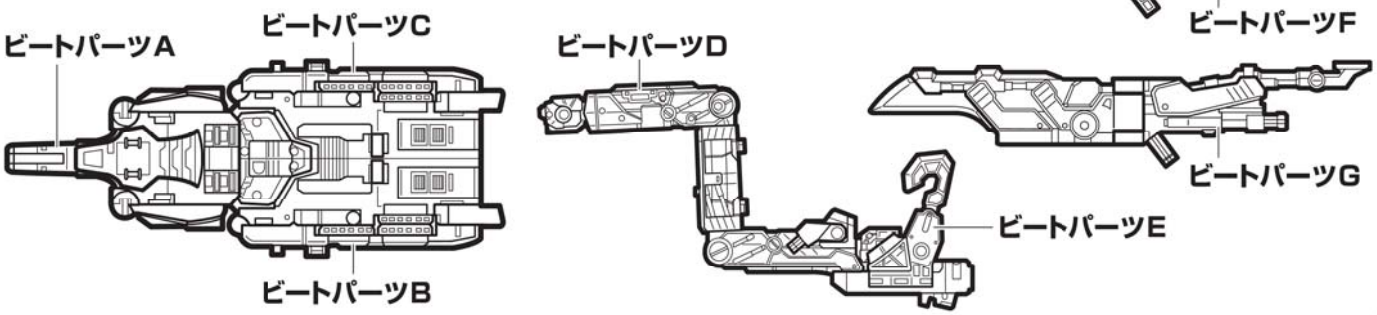
DX GO-BUSTER BEET

の遊び方

セット内容

■取扱説明書(本書)…1枚

■取扱説明書(特命合体)…1枚



⚠ 注意

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。

●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

〈使用上の注意〉

●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。

●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。

●可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。

●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。

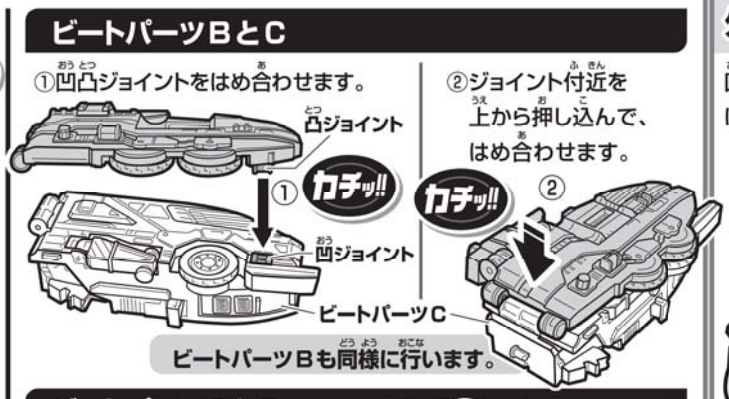
●ゴーバスタービート本体を持ち上げる時は胴体と底面を持って行ってください。

●特命合体後の各本体を持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。

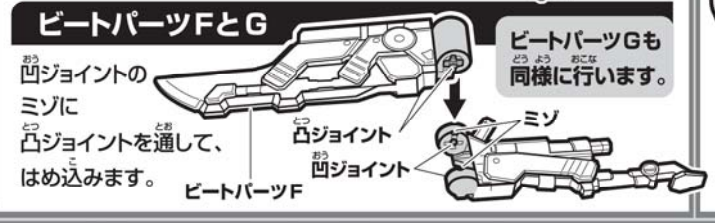
パーツが外れた場合

ビートパーツA

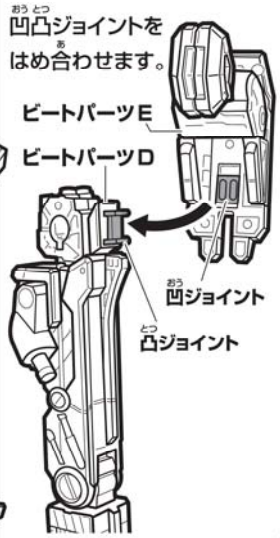
ビートパーツBとC



ビートパーツFとG



ビートパーツDとEが外れた場合



バンダイ・ボーイズトイの楽しいサイト&WEBトリセツ

スーパー戦隊トイパーク 検索

http://www.b-boys.jp/

※携帯電話・PHSからはご利用いただけない場合があります。

携帯アンケートにご協力ください!

携帯電話から二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

※通信料などはお客様のご負担となります。 ※締め切り:2012年12月末日

※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。

※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

読み取れない場合はこちらを入力してください。http://mobile-b.jp/boys/m/

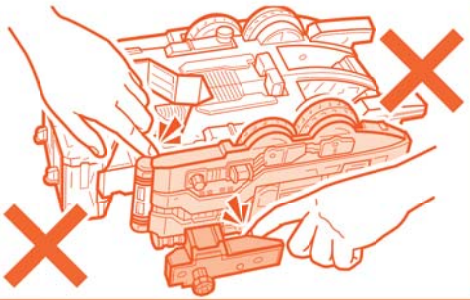
商品コード 755711

保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。
よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

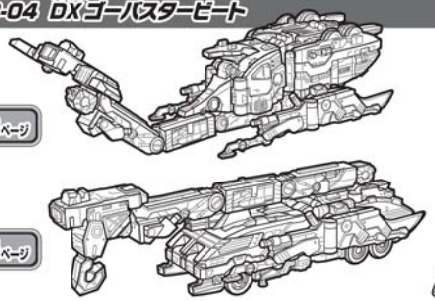
指を入れない!!

可動部の隙間に指を入れないでください。



合体の紹介

BC-04 DXゴーバスタービート



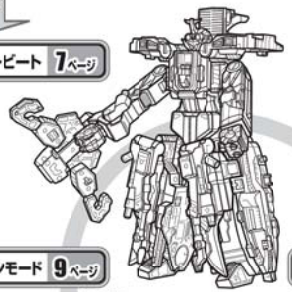
バスターアニマルモード 3ページ

変形

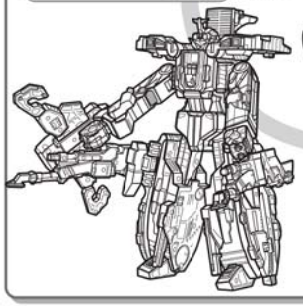
バスタービークルモード 5ページ

変形

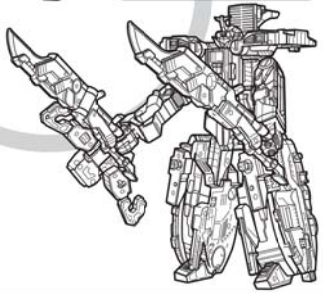
ゴーバスタービート 7ページ



ダブルキャノンモード 9ページ



ダブルソードモード 9ページ



バスターマシン
SJ-05 スタッグビートル（別売り / 発売中）と
特命合体!!

バスターヘラクレス 11ページ

バスターマシン CB-01 DXゴーバスターエース、
GT-02 ゴリラ、RH-03 ラビット、
SJ-05 スタッグビートル（各別売り / 発売中）と
特命合体!!

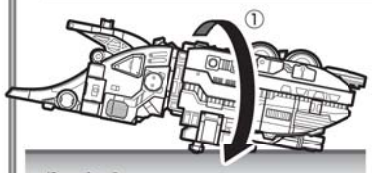
グレートゴーバスター
別紙取扱説明書
特命合体参照

バスターアニマルモード

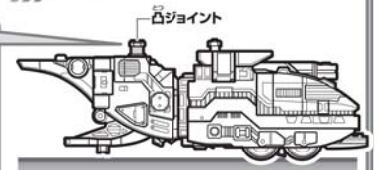
※セット内容の状態から始めます。

① 脚部

1 ①矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。
②ビートパーツAの凸ジョイントを矢印の方向に起こします。

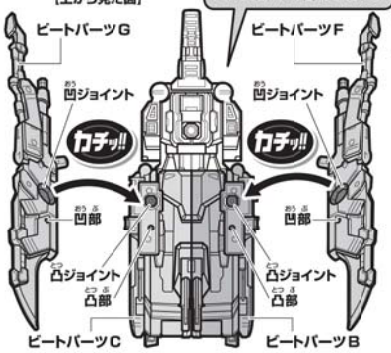


●図のようになります。

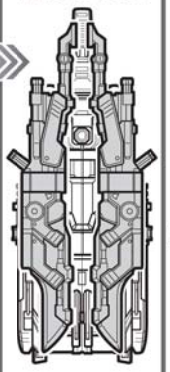


2 ビートパーツCとG、ビートパーツBとFを
それぞれはめ合わせます。

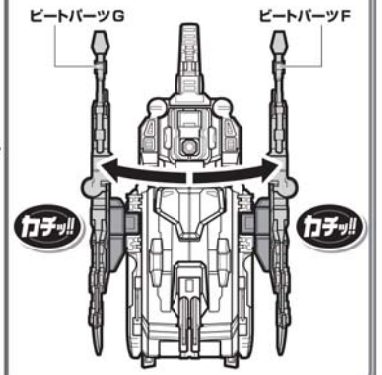
凹凸ジョイントと凹凸部を
それぞれはめ合わせます。



●図のようになります。

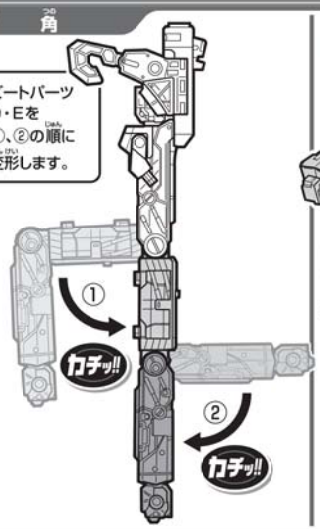


3 ビートパーツFとビートパーツGを持ち、
それぞれ矢印の方向に変形します。

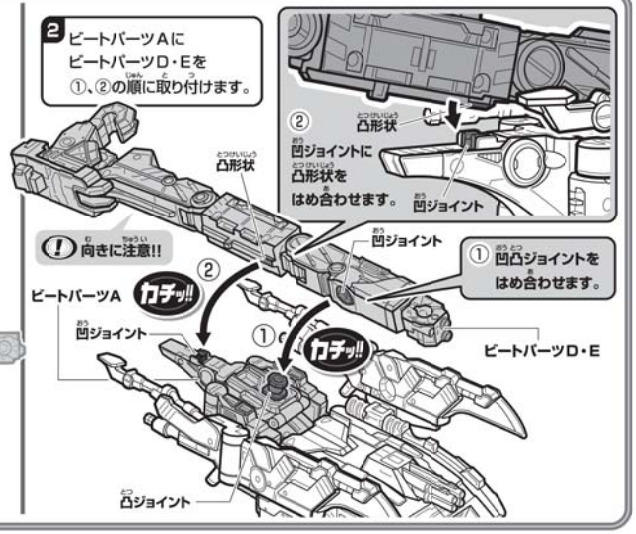


② 角

1 ビートパーツ
D・Eを
①、②の順に
変形します。

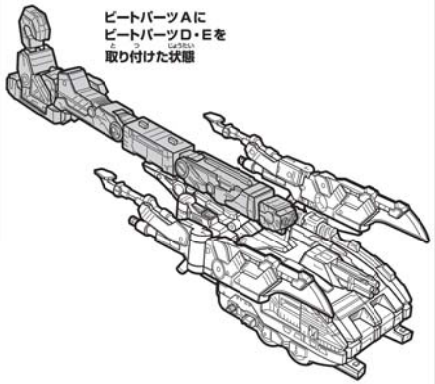


2 ビートパーツAに
ビートパーツD・Eを
①、②の順に取り付けます。



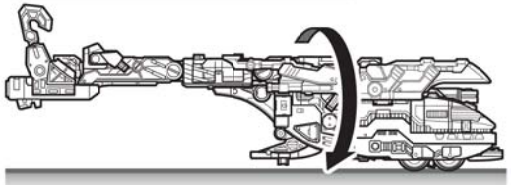
② 角 続き

ビートパーツAに
ビートパーツD・Eを
取り付けた状態

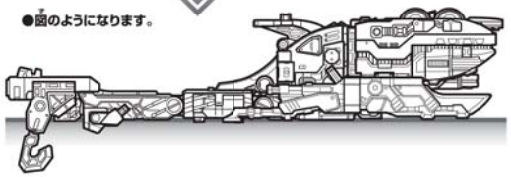


3 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

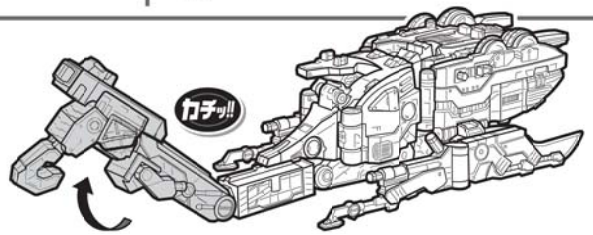
【横から見た図】



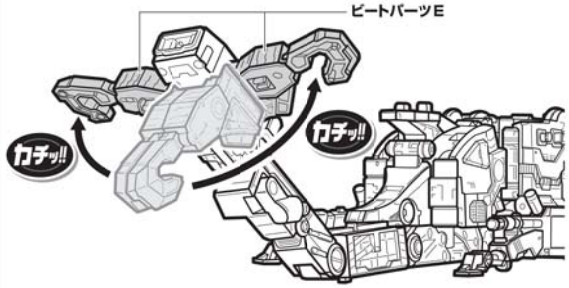
●図のようになります。



4 ビートパーツD・Eの図の部分を
矢印の方向に変形します。



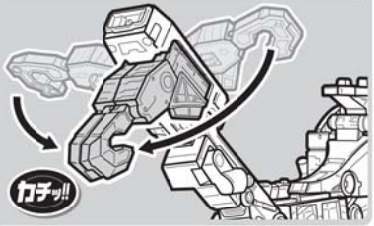
5 ビートパーツEを図のように
それぞれ矢印の方向に開きます。



元に戻すときは…

凸ジョイント　凹ジョイント

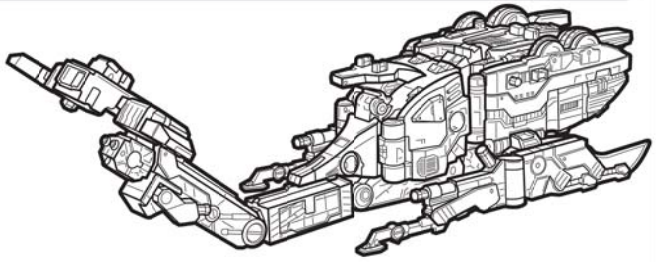
凹凸ジョイントを
はめ合わせて
閉じます。



完成!!

バスターアニマル
BC-04 ビートル

※合体が解除される恐れがありますので、
上から強くおさえつけないでください。



元に戻すときは逆の手順で行います。

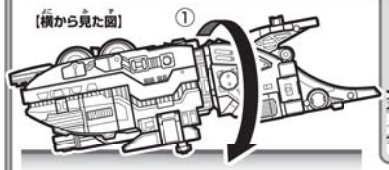
バスタービークルモード

※セット内容の状態から始めます。

① 脚部

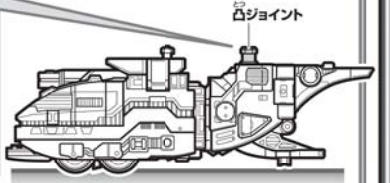
1 ①矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。
②ビートパーツAの凸ジョイントを矢印の方向に起こします。

【横から見た図】

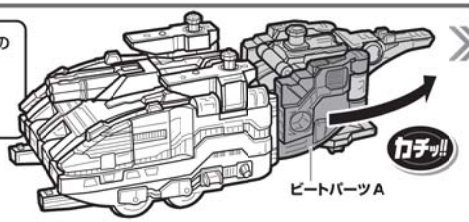


【別角度】

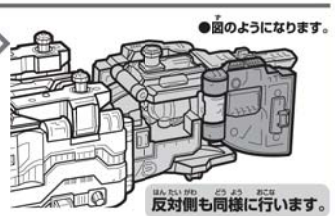
●図のようになります。



2 ビートパーツAの
図の部分を
矢印の方向に
変形します。

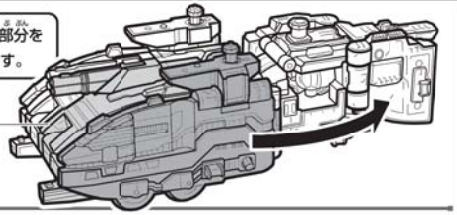


●図のようになります。



反対側も同様に行います。

3 ①ビートパーツBの図の部分を
矢印の方向に変形します。



●図のように
なります。

元に戻すときは…

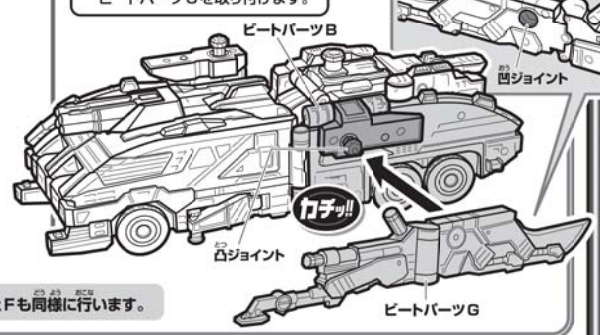
矢印と逆方向に変形し、
凹凸ジョイントを
カチッとするまで
はめ合わせて閉じます。

②ビートパーツAの凸ジョイントに、
ビートパーツBの凹ジョイントを
はめ合わせます。

4 ①ビートパーツBの図の部分を矢印の方向に変形します。

②ビートパーツBの図の部分に
ビートパーツGを取り付けます。

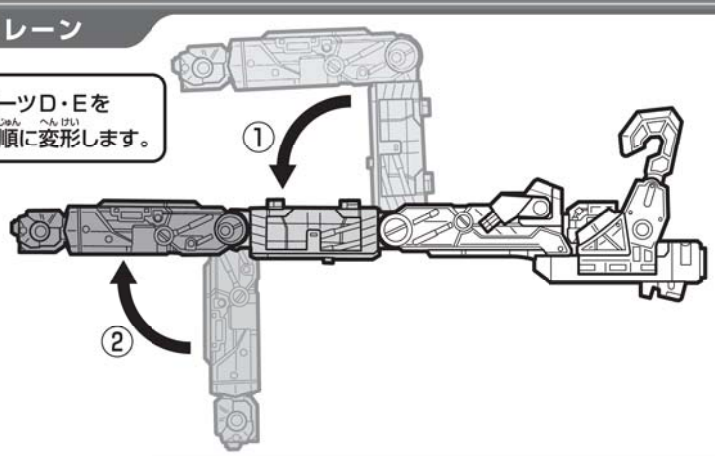
【別角度】



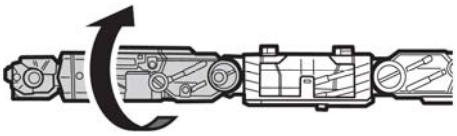
2～**4**までをビートパーツCとFも同様に行います。

② クレーン

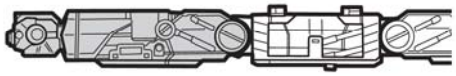
1 ビートパーツD・Eを①、②の順に変形します。



2 ビートパーツDの先端を矢印の方向に回転して変形します。

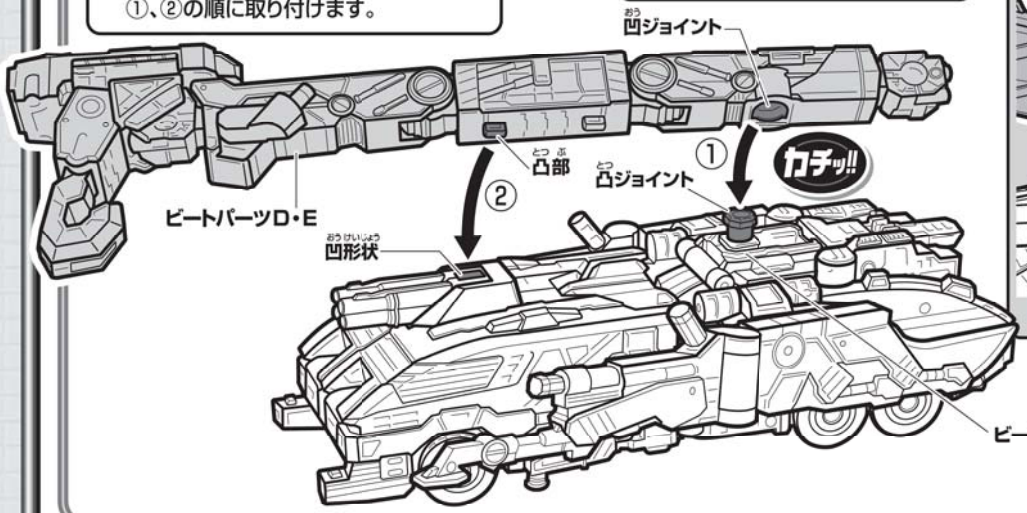


●図のようになります。

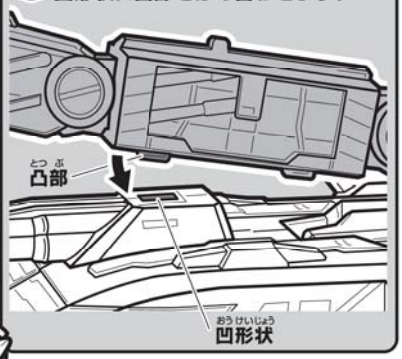


3 ビートパーツAにビートパーツD・Eを①、②の順に取り付けます。

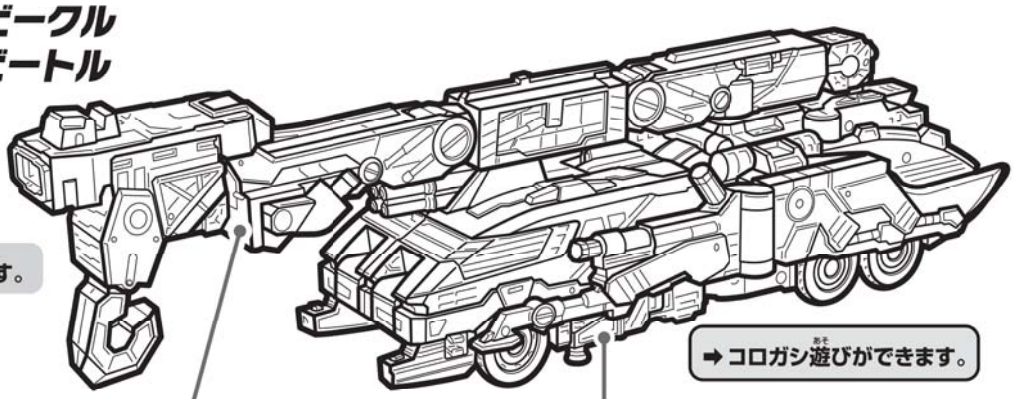
① 凹凸ジョイントをはめ合わせます。



② 凹形状に凸部をはめ合わせます。



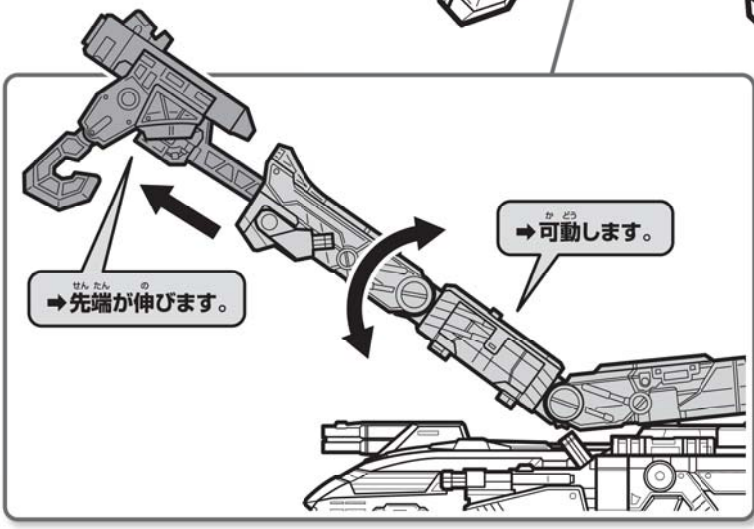
完成!! バスタービークル BC-04 ビートル

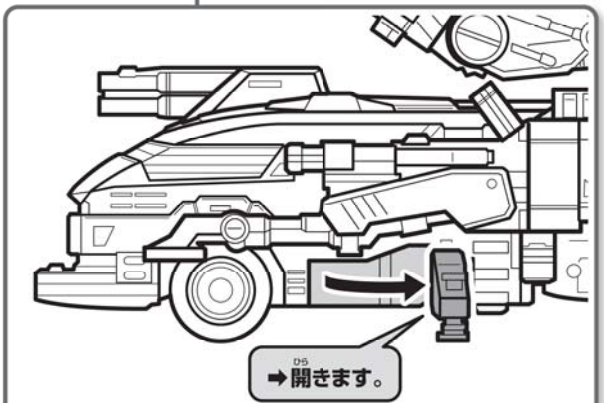


※合体が解除される恐れがありますので、上から強くおさえつけないでください。

元に戻すときは逆の手順で行います。

➡コロガシ遊びができます。





ゴーバスタービート

※セット内容の状態から始めます。

① 胴体・脚部

1 ビートパーツFを矢印の方向に変形します。

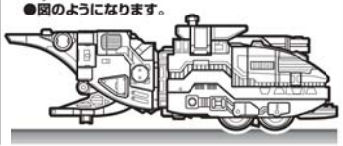
●図のようになります。

ビートパーツGも同様に行います。

2 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

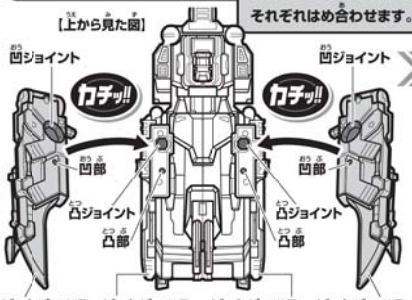
【横から見た図】

●図のようになります。

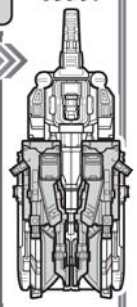


3 ビートパーツCとF、ビートパーツBとGをそれぞれはめ合わせます。

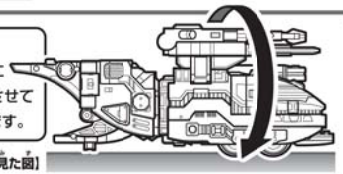
凹凸ジョイントと凹凸部をそれぞれはめ合わせます。



●図のようになります。

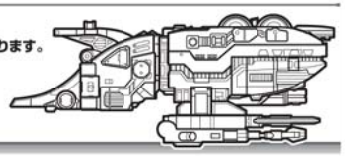


4 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

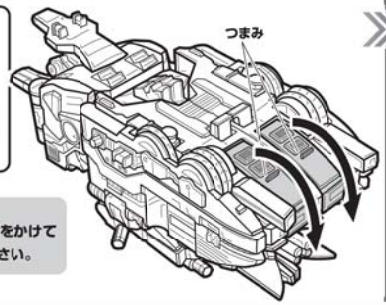


【横から見た図】

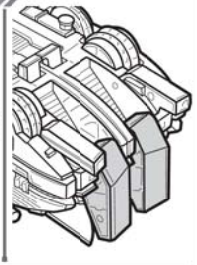
●図のようになります。



5 ビートパーツCとFの図の部分をそれぞれ矢印の方向に変形します。



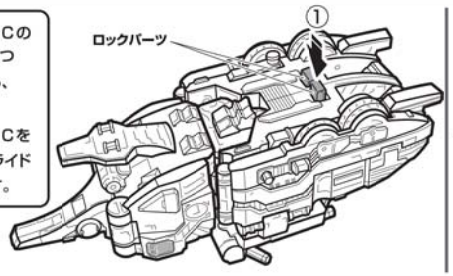
●図のようになります。



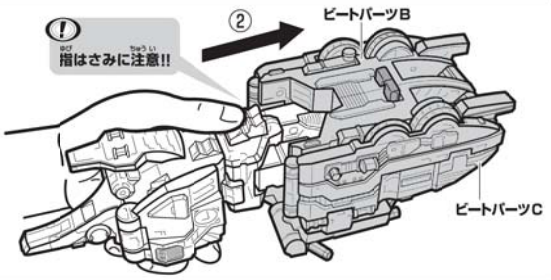
! つまみに指をかけて行ってください。

6 ①ビートパーツBとCのロックパーツを2つ同時に押しながら、

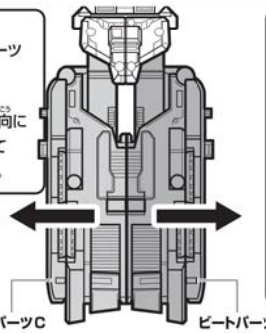
②図のように持ち、ビートパーツBとCを矢印の方向にスライドさせて変形します。



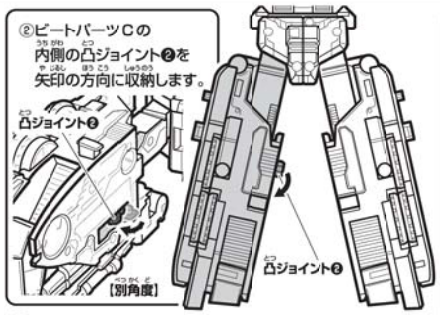
! 指はさみに注意!!



7 ①ビートパーツBとCをそれぞれ矢印の方向に引っ張って開きます。



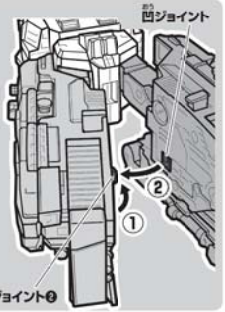
②ビートパーツCの内側の凸ジョイント❷を矢印の方向に収納します。



元に戻すときは…

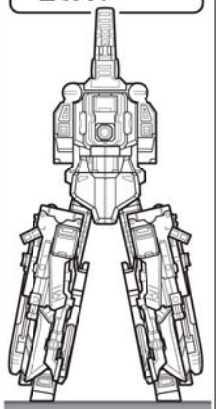
①ビートパーツCの凸ジョイント❷を矢印の方向に起こします。

②ビートパーツBの凹ジョイントとビートパーツCの凸ジョイント❷をはめ合わせます。



② 腕部①

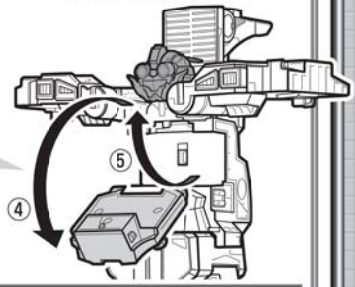
1 図のように水平な面に立てます。



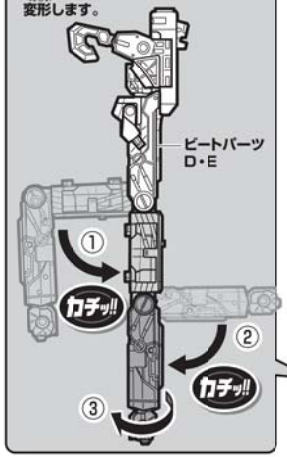
2 ①、②、③、④、⑤の順に変形します。

! ④を行うときは…

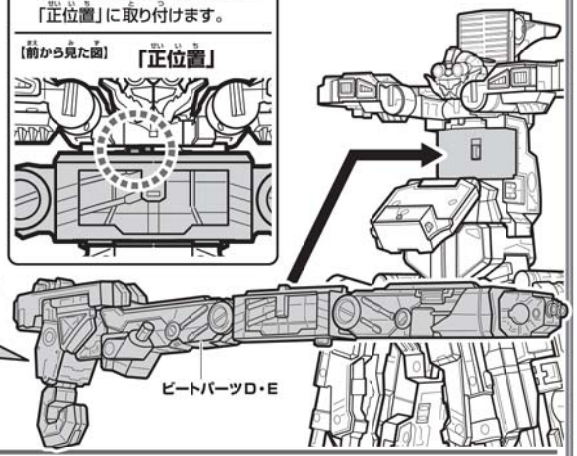
図のように凸ジョイントを持って変形します。



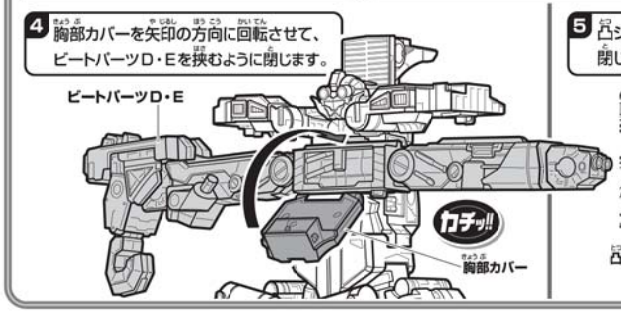
ビートパーツD・Eを①、②、③の順に変形します。



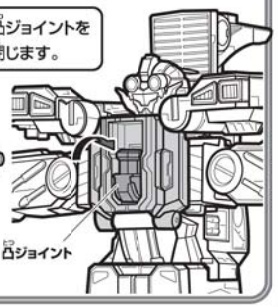
3 変形したビートパーツD・Eをビートパーツ A の形状に合わせて「正位置」に取り付けます。



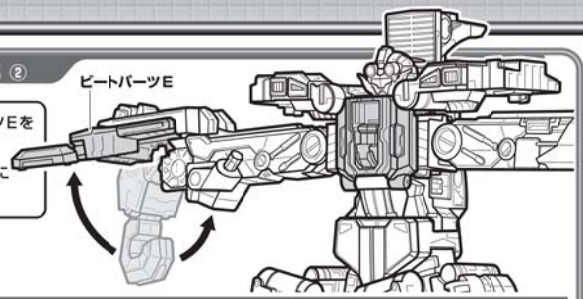
4 胸部カバーを矢印の方向に回転させて、ビートパーツD・Eを挟むように閉じます。



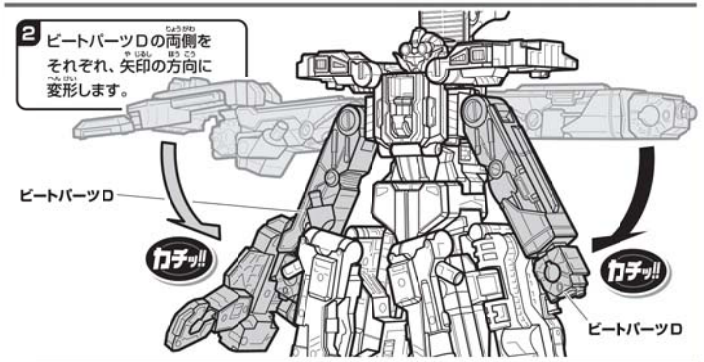
5 凸ジョイントを閉じます。



3 腕部 ②



1 ビートパーツEをそれぞれ矢印の方向に開きます。



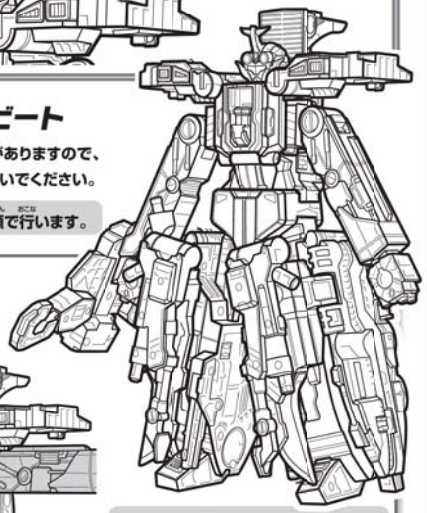
2 ビートパーツDの両側をそれぞれ、矢印の方向に変形します。

3 ゴーバスタービートの角を起こします。

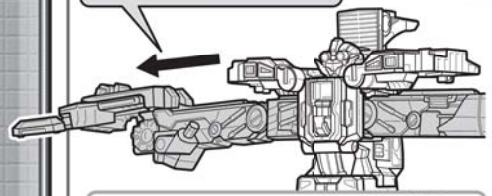
完成!! ゴーバスタービート

※合体が解除される恐れがありますので、上から強くおさえつけないでください。

元に戻すときは逆の手順で行います。



➡図のように腕を水平な状態にし、右腕を引っ張ってスライドさせることができます。



! ビートパーツD・Eが「正位置」にセットされていないと、右腕をスライドさせることはできません。

スライドした右腕を戻すときは、胸の凸ジョイントを起こして胸部カバーを開き、ビートパーツD・Eを「正位置」にセットし直してください。

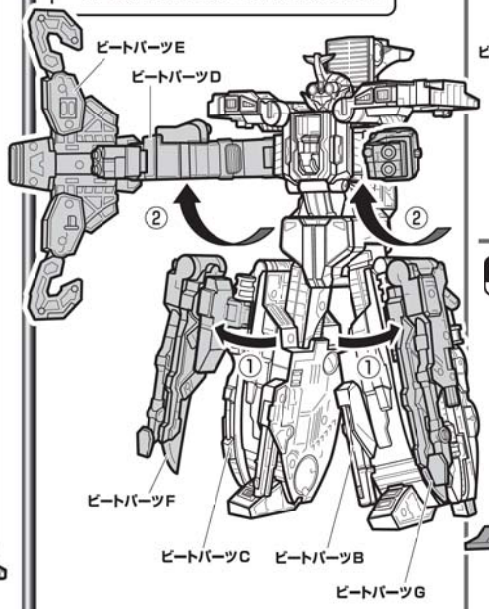
※安全性を考慮し、胸部カバーが開く構造になっています。右腕をスライドさせる際は、胸部カバーをおさえながら行ってください。

ゴーバスタービートのモード変形

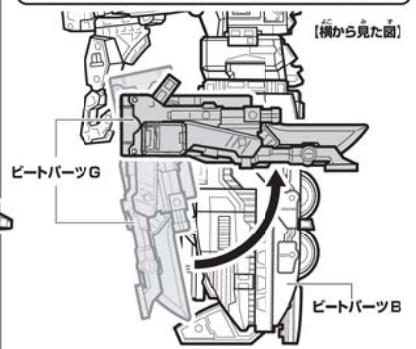
※ゴーバスタービート完成の状態から始めます。

ダブルキャノンモード

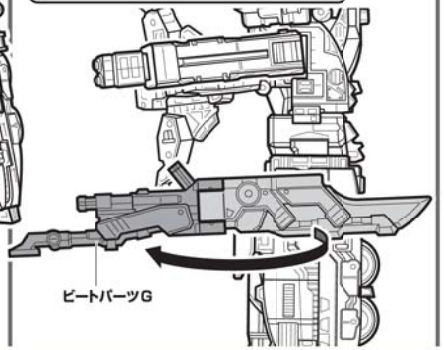
1 ①ビートパーツFとGを持ち、それぞれ矢印の方向に変形します。
②両腕をそれぞれ矢印の方向に変形します。



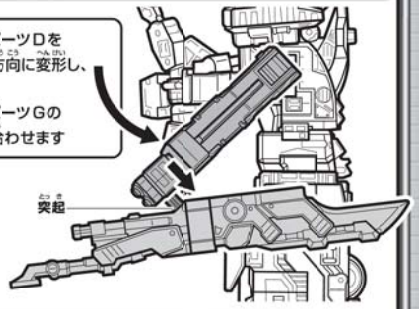
2 ビートパーツGを矢印の方向に回転して変形します。



3 ビートパーツGを矢印の方向に開きます。

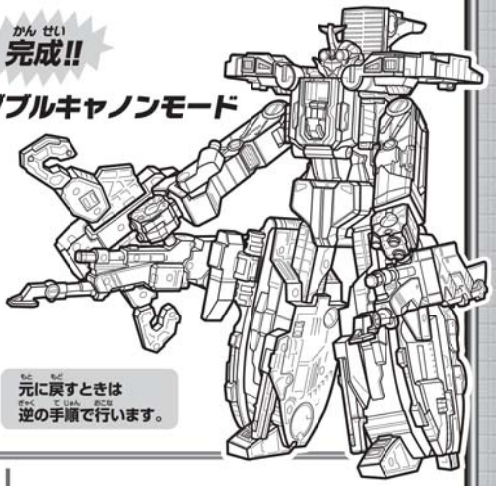


4 ビートパーツDを矢印の方向に変形し、拳にビートパーツGの突起を合わせます



2 ～ 4 までをビートパーツC・Fも同様に行います。

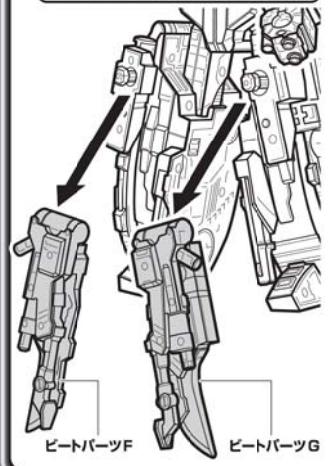
完成!! ダブルキャノンモード



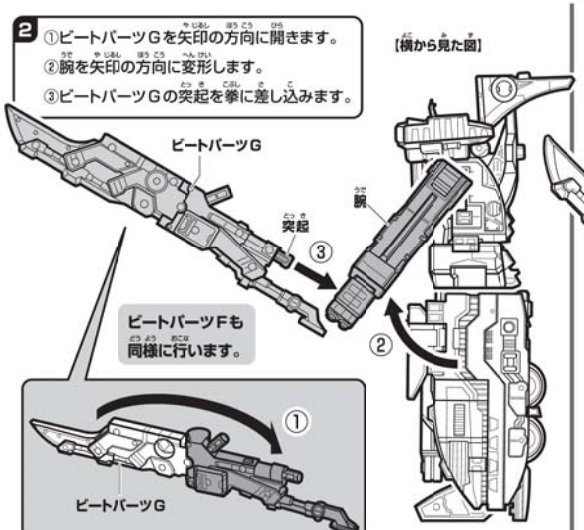
元に戻すときは逆の手順で行います。

ダブルソードモード

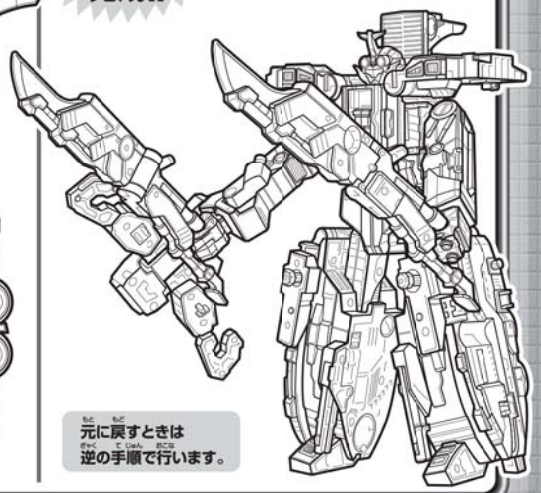
1 ビートパーツFとGを取り外します。



2 ①ビートパーツGを矢印の方向に開きます。
②腕を矢印の方向に変形します。
③ビートパーツGの突起を拳に差し込みます。



完成!! ダブルソードモード



元に戻すときは逆の手順で行います。

別売り商品との連動 バスターヘラクレスへの合体

「バスターマシン BC-04 DXゴーバスタービート」は「バスターマシンSJ-05 スタッグビートル」(別売り / 発売中)と合体して、バスターヘラクレスになります。

BC-04 DX ゴーバスタービートの合体準備

※ゴーバスタービート完成から始めます。

①マスクを開きます。
②凸ジョイントを起こします。
③腕を図の位置まで変形します。

反対側も同様に行います。

合体準備完了!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

合体のしかた

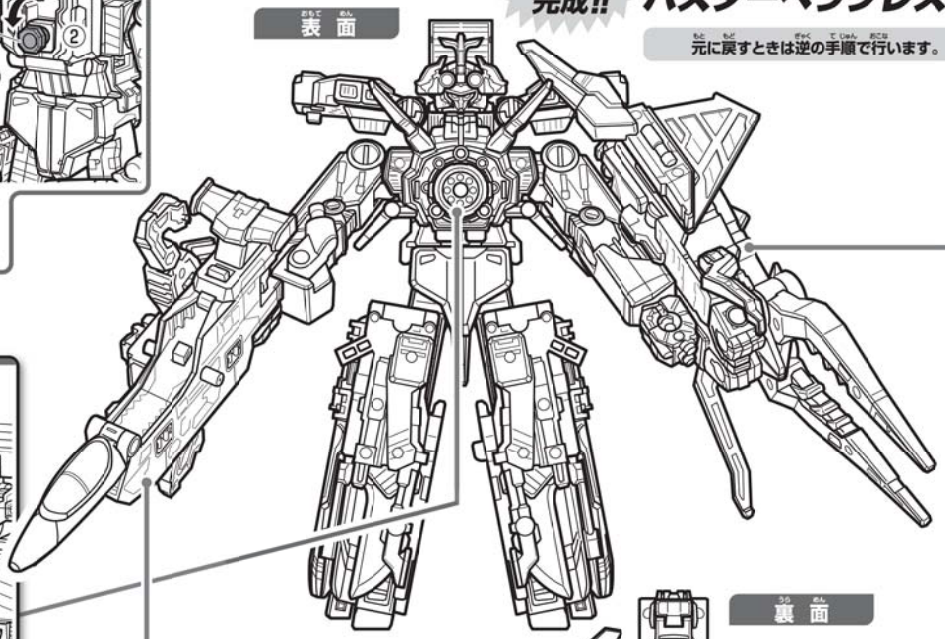
合体準備が完了したゴーバスタービートにスタッグビートルを取り付けます。

※「バスターマシン BC-05 スタッグビートル」の合体準備については、別売り商品付属の取扱説明書をご参照ください。

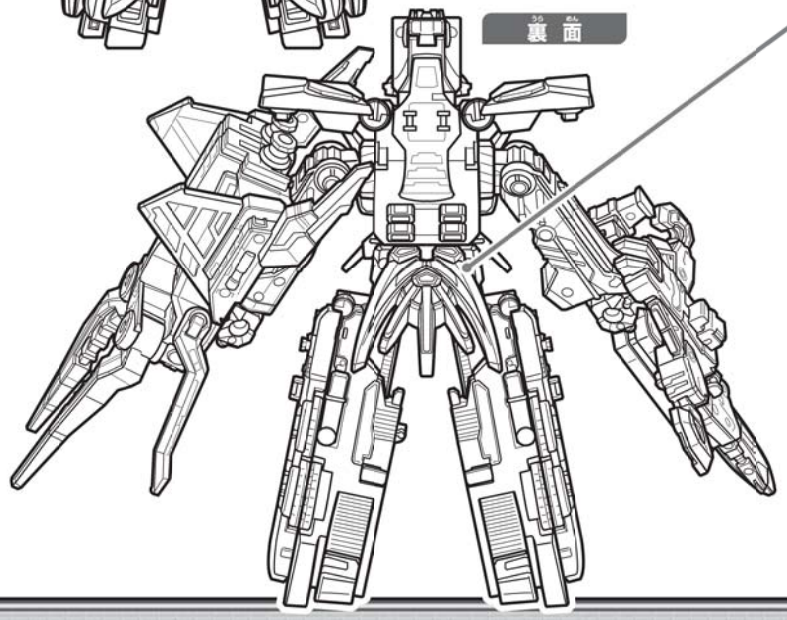
完成!! バスターヘラクレス!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

表面



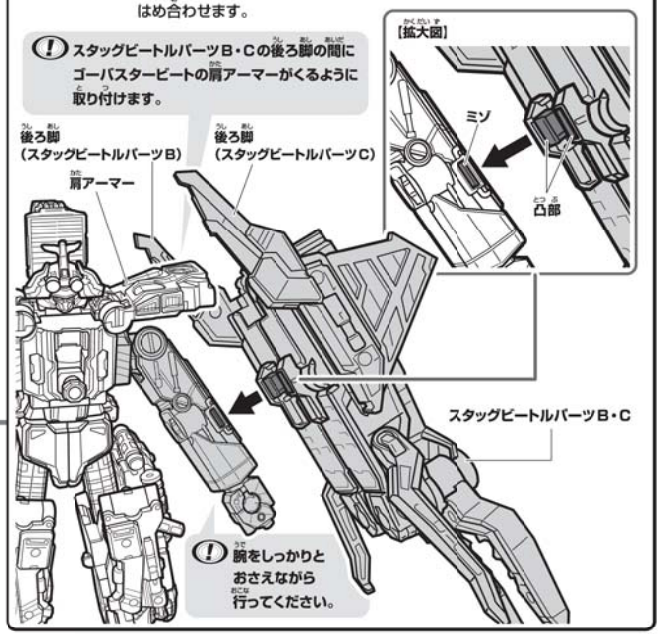
裏面



左腕

ゴーバスタービートの左腕のミゾにスタッグビートルパーツB・Cの凸部をはめ合わせます。

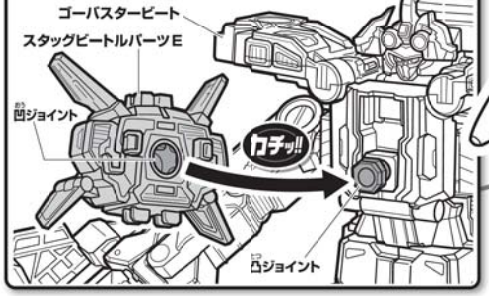
スタッグビートルパーツB・Cの後ろ脚の間にゴーバスタービートの肩アーマーがくるように取り付けます。



腕をしっかりとおさえながら行ってください。

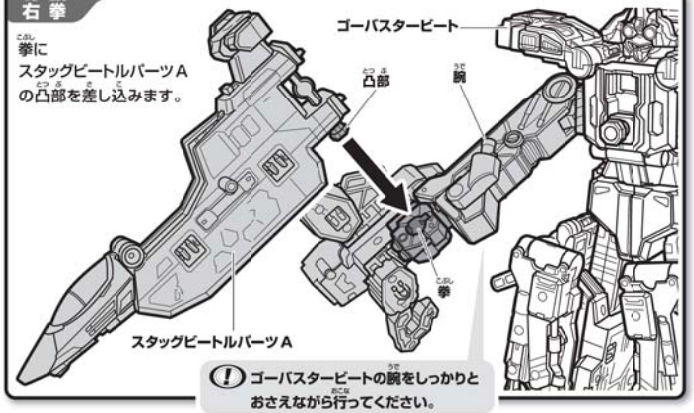
胸

スタッグビートルパーツEの凹ジョイントをゴーバスタービートの凸ジョイントにはめ合わせます。



右拳

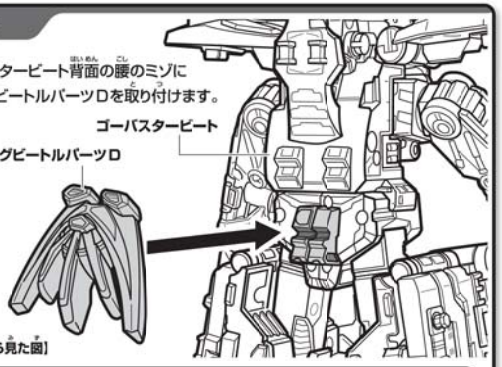
拳にスタッグビートルパーツAの凸部を差し込みます。



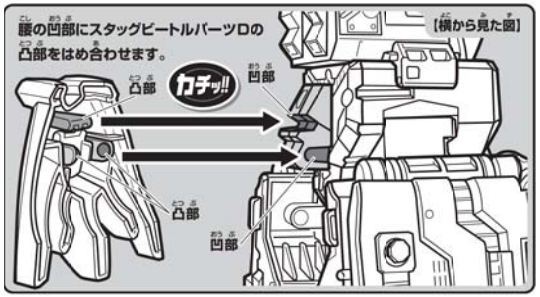
ゴーバスタービートの腕をしっかりとおさえながら行ってください。

腰

ゴーバスタービート背面の腰のミゾにスタッグビートルパーツDを取り付けます。



腰の凹部にスタッグビートルパーツDの凸部をはめ合わせます。



©2012 テレビ朝日・東映AG・東映

バスターマシン

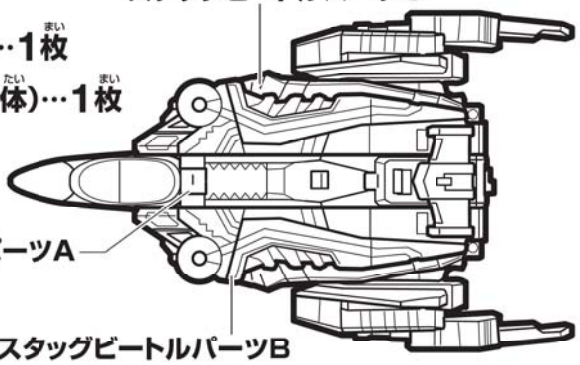
SJ-05スタッグビートル

SJ-05 STAG BEETLE

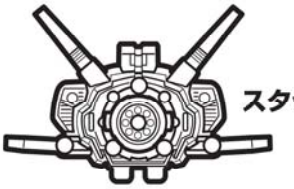
の遊び方

セット内容

■取扱説明書(本書)…1枚
■取扱説明書(特命合体)…1枚



スタッグビートルパーツD

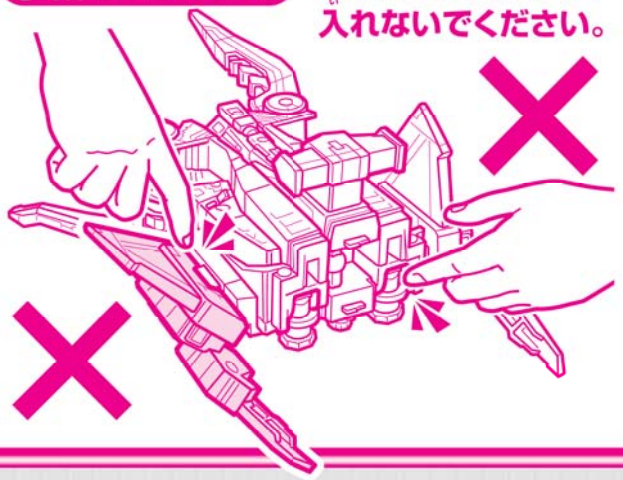

スタッグビートルパーツE

保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。
よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

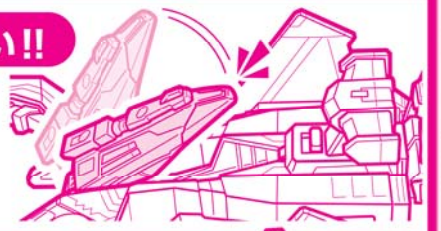
指を入れない!!

可動部の隙間に指を入れないでください。

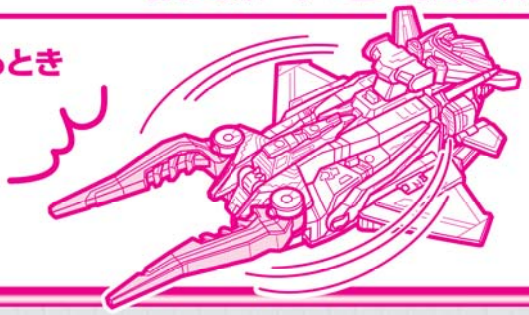


手や顔を近づけない!!

機首のロックを解除するとき



角を展開するとき



⚠ 注意

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
●機首や角が展開しますので、操作中に顔などを近づけないようにご注意ください。不意に開くと思わぬケガの恐れがあります。また、周囲に人や動物などがいないことを十分確認してから遊んでください。
●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

〈使用上の注意〉

●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。
●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
●可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。
●SJ-05スタッグビートル本体を持ち上げる時は底面を持って行ってください。
●特命合体後の各本体を持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。

バンダイ・ボーイズトイの楽しいサイト&WEBトリセツ

スーパー戦隊トイパーク 検索

http://www.b-boys.jp/

※携帯電話・PHSからはご利用いただけない場合があります。

携帯アンケートにご協力ください!

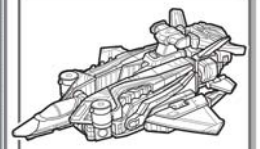
携帯電話から二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。
※通信料などはお客様のご負担となります。 ※締め切り:2012年12月末日
※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。
※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

読み取れない場合はこちらを入力してください。 http://mobile-b.jp/boys/m/

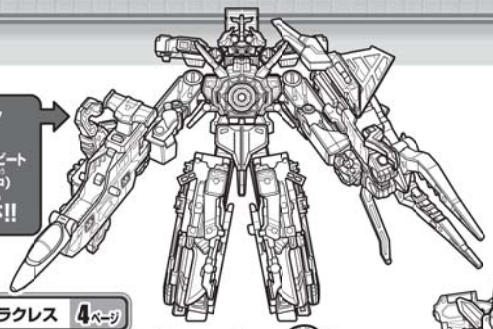
商品コード
755704

合体の紹介

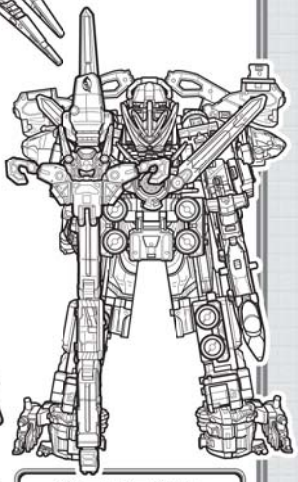
SJ-05 スタッグビートル



バスターマシン BC-04 DXゴーバスタービート（別売り / 発売中）と特命合体!!

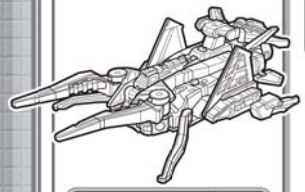


バスターヘラクレス 4ページ



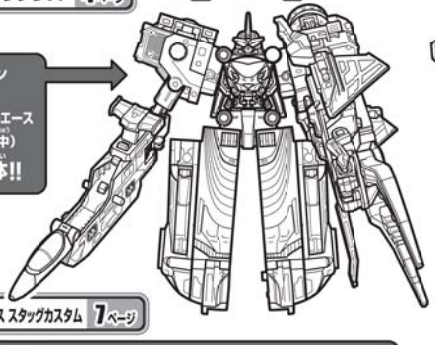
バスタービークルモード 2ページ

変形



バスターアニマルモード 3ページ

バスターマシン CB-01 DXゴーバスターエース（別売り / 発売中）と特命合体!!



ゴーバスターエース スタッグカスタム 7ページ

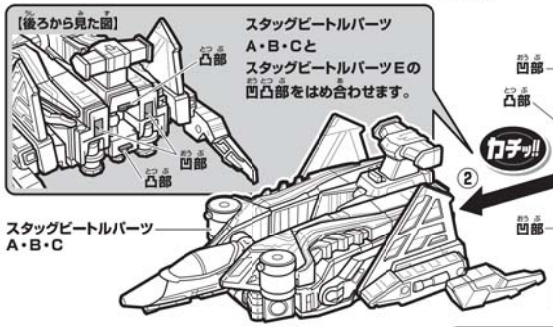
バスターマシン CB-01 DXゴーバスターエース、GT-02 ゴリラ、RH-03 ラビット、BC-04 DXゴーバスタービート（各別売り / 発売中）と特命合体!!

グレートゴーバスター
別紙取扱説明書 特命合体参照

バスタービークルモード

※セット内容の状態から始めます。

1 パーツの向きに注意して、順番に取り付けます。

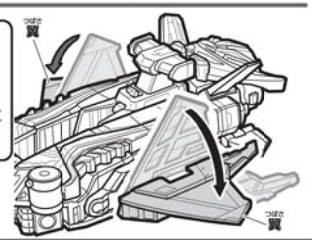


【別角度】
スタッグビートルパーツEの凹部に
スタッグビートルパーツDの凸部を
はめ合わせます。

取り付ける位置に注意してください。

! パーツの向きに注意して取り付けてください。

2 図のように両側の翼をそれぞれ矢印の方向に変形します。



バスタービークル SJ-05 スタッグビートル 完成!!

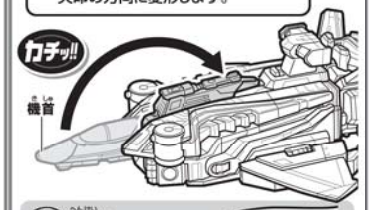
元に戻すときは逆の手順で行います。

バスターアニマルモード

※バスタービークルモード完成の状態から始めます。

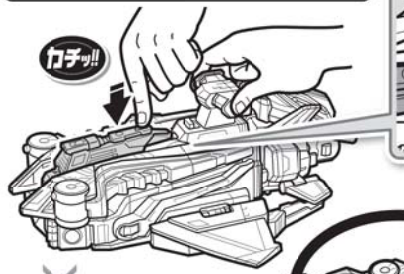
1 角

1 下の図のように本体をおさえながら、スタッグビートルパーツAの機首を矢印の方向に変形します。

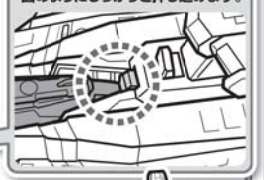


! 変形は図の部分を持って行ってください。

2 図のような向きから、スタッグビートルパーツAの機首の先端を押し込みます。



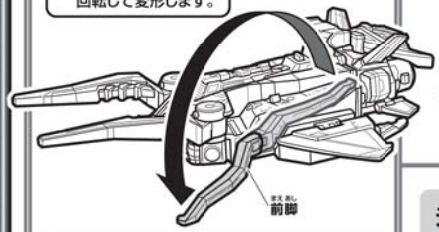
機首がロックされるまで、図のようにしっかりと押し込みます。



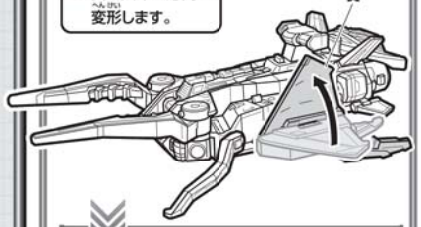
●左右の角が展開します。

2 前脚・後ろ脚

1 前脚を矢印の方向に回転して変形します。



2 翼を矢印の方向に変形します。



●図のようになります。

1・2 を反対側も同様に行います。

バスターアニマル SJ-05 スタッグビートル 完成!!

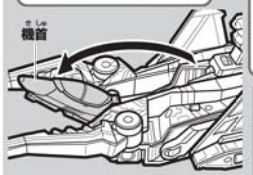
※合体が解除される恐れがありますので、上から強くおさえつけないでください。

元に戻すときは…

1 ロック解除レバーを矢印の方向に押して、機首のロックを解除します。

! 機首のロックが勢いよく解除されることがありますので、ロック解除レバーは図の位置から押してください。

2 ①機首を矢印の方向に変形します。



②機首の突起をスタッグビートルパーツAの凹部にはめ込みます。

3 ❶翼 ❷前脚 ❸角 の順に、逆の手順で変形します。

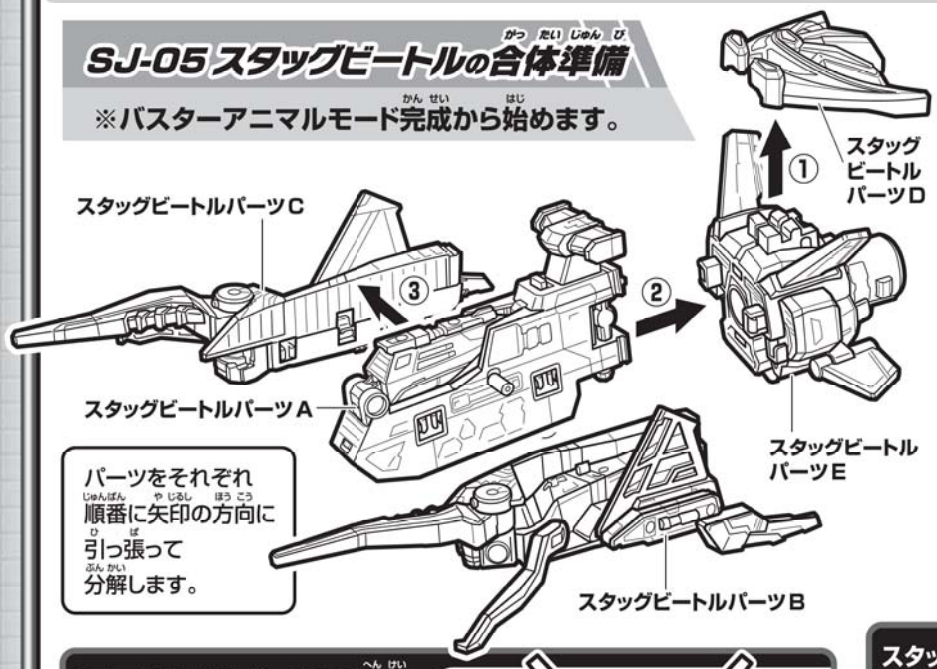
※機首がロックされた状態では、角を閉じることができません。ご注意ください。

別売り商品との連動 バスターヘラクレスへの合体

「バスターマシンSJ-05 スタッグビートル」は
「バスターマシン BC-04 DXゴーバスタービート」(別売り / 発売中) と合体して、バスターヘラクレスになります。

SJ-05 スタッグビートルの合体準備

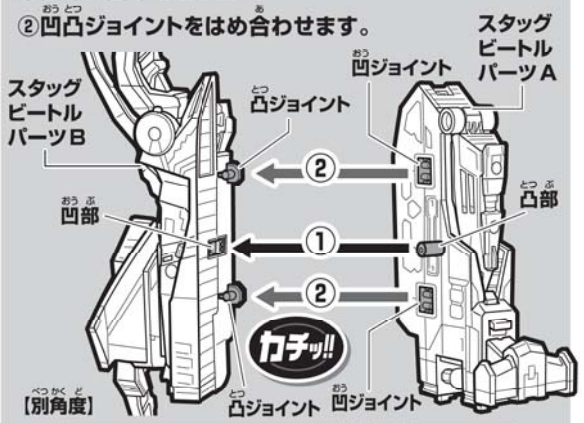
※バスターアニマルモード完成から始めます。



パーツをそれぞれ順番に矢印の方向に引っ張って分解します。

スタッグビートルパーツAとBとC 元に戻すときは…

①凹部に凸部を差し込み、
②凹凸ジョイントをはめ合わせます。



スタッグビートルパーツCも同様に行います。

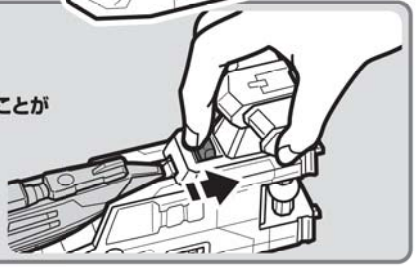
スタッグビートルパーツDの変形

図の部分を矢印の方向に変形します。

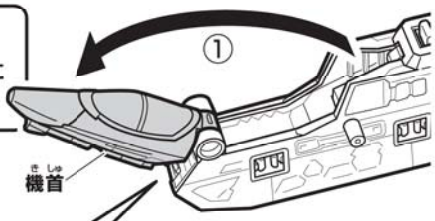
スタッグビートルパーツAの変形

1 ロック解除レバーを押して、機首のロックを解除します。

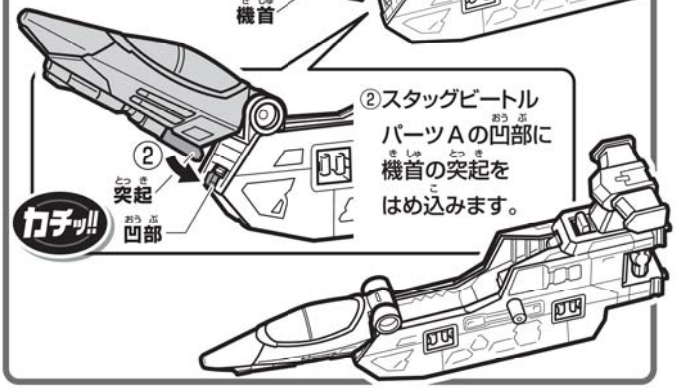
機首のロックが勢いよく解除されることがありますので、ロック解除レバーは図の位置から押してください。



2 ①機首を矢印の方向に変形します。

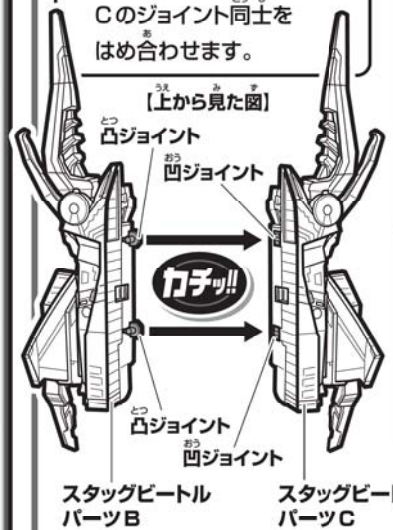


②スタッグビートルパーツAの凹部に機首の突起をはめ込みます。



スタッグビートルパーツBとCの変形

1 スタッグビートルパーツBとCのジョイント同士をはめ合わせます。

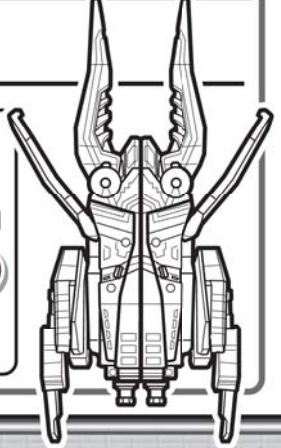


角が閉じてしまったときは…

翼が開いていることを確認してから、角レバーを押して角を展開します。

※角をおさえないよう注意してください。
※スタッグビートルパーツCも同様です。

2 スタッグビートルパーツBとCの凸ジョイントを矢印の方向に変形します。



合体準備完了!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

合体のしかた

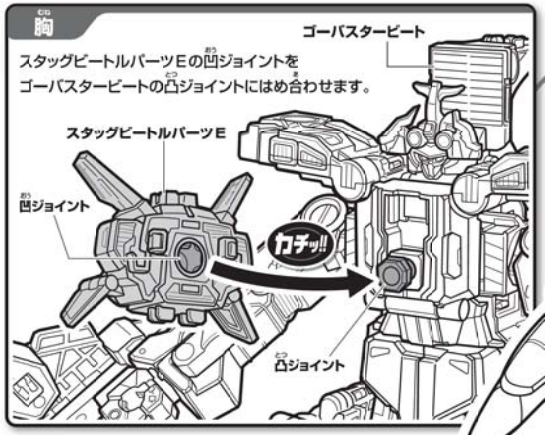
合体準備が完了したゴーバスタービートにスタッグビートルを取り付けます。

※「バスターマシン BC-04 DXゴーバスタービート」の合体準備については、別売り商品付属の取扱説明書をご参照ください。

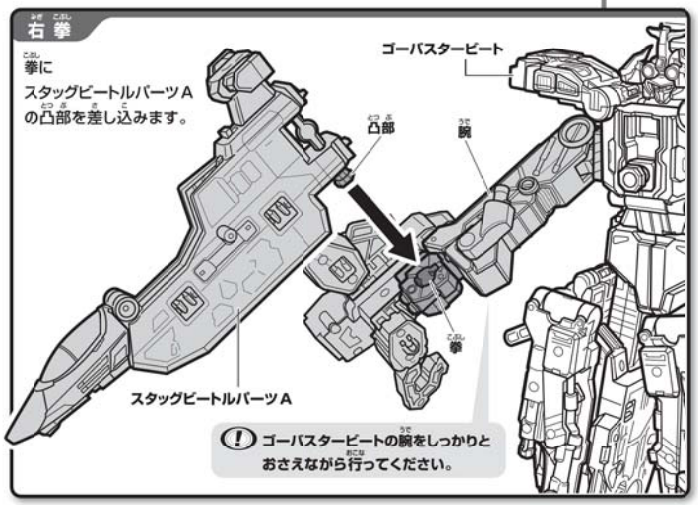
胸

ゴーバスタービート

スタッグビートルパーツEの凹ジョイントを
ゴーバスタービートの凸ジョイントにはめ合わせます。



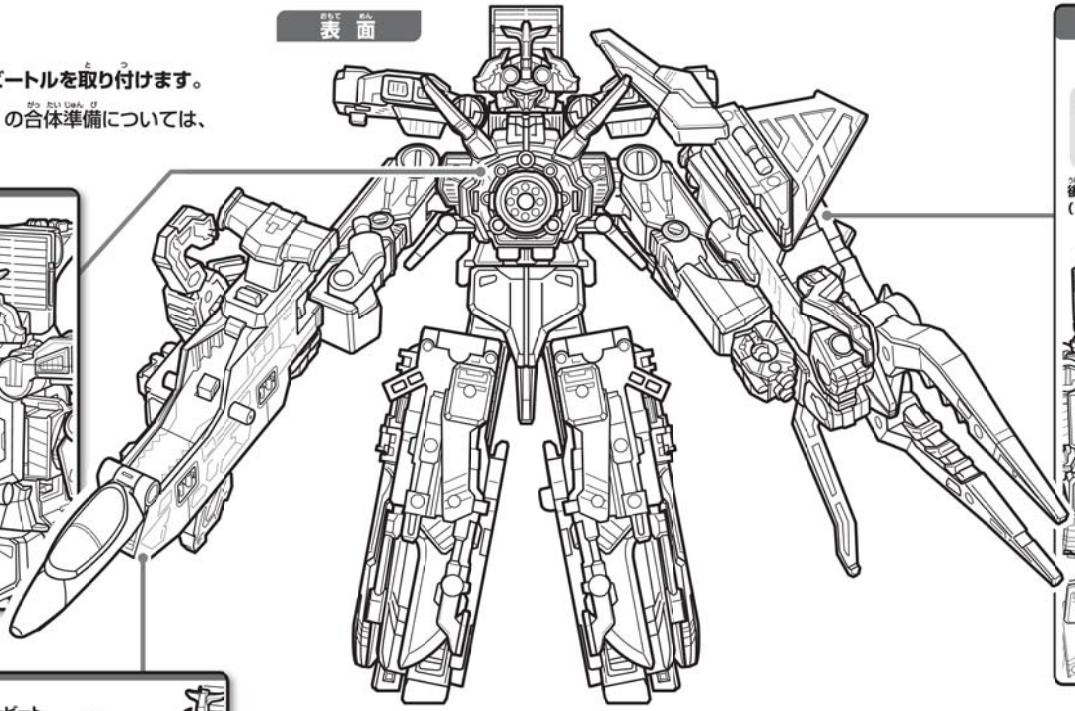
右拳



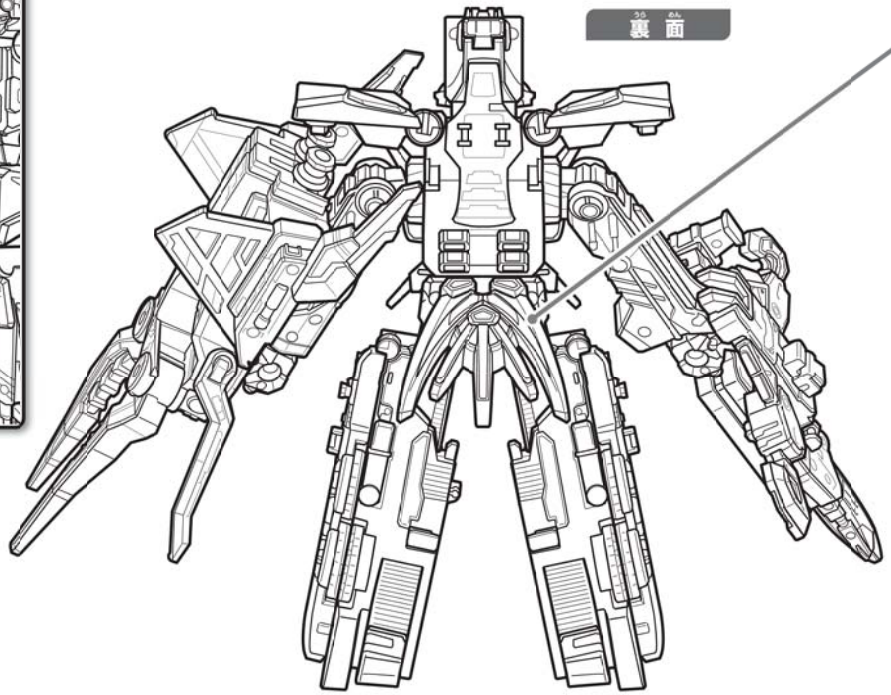
完成!! バスターヘラクレス!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

表面

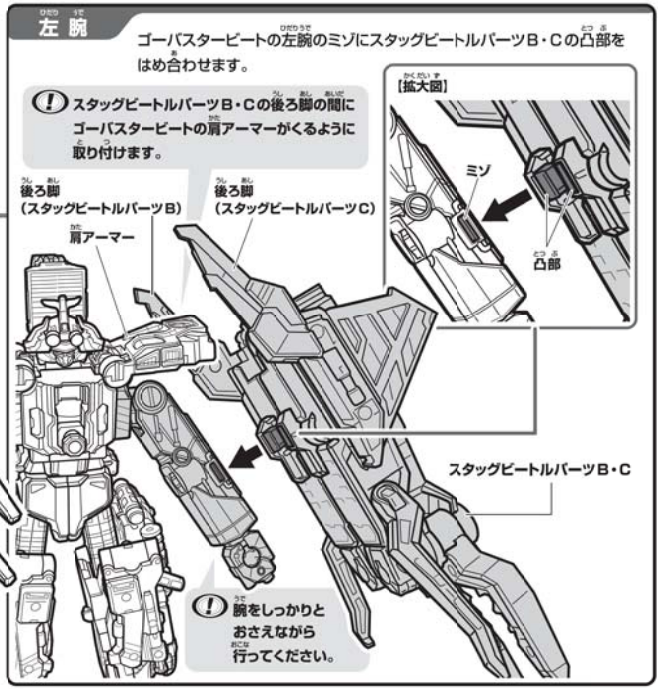


裏面



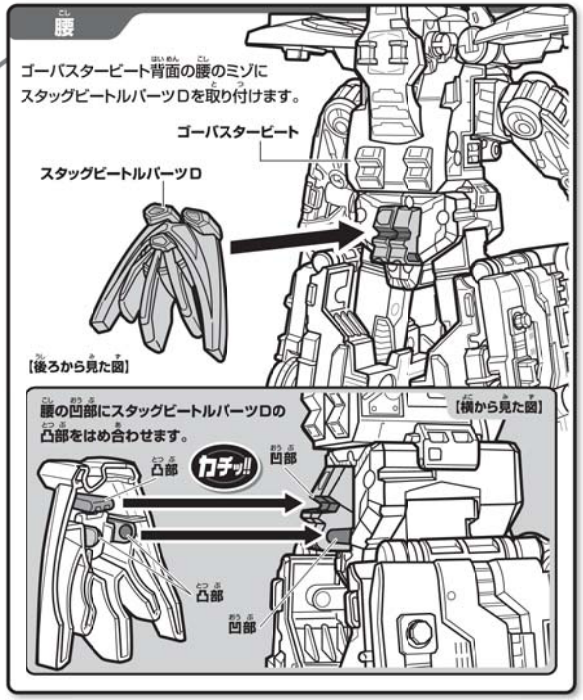
左腕

ゴーバスタービートの左腕のミゾにスタッグビートルパーツB・Cの凸部を
はめ合わせます。



腰

ゴーバスタービート背面の腰のミゾに
スタッグビートルパーツDを取り付けます。

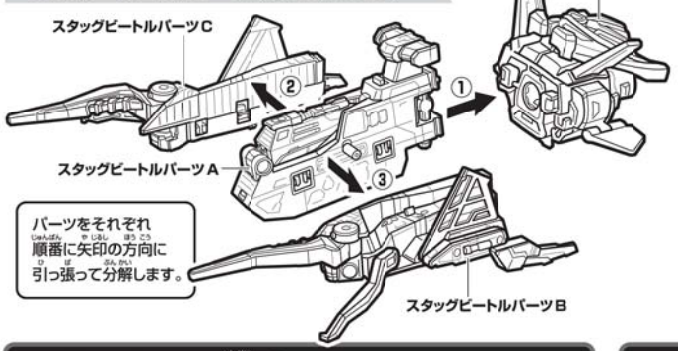


別売り商品との連動 ゴーバスターエーススタッグカスタムへの合体

「バスターマシンSJ-05 スタッグビートル」は
「バスターマシン CB-01 DXゴーバスターエース」(別売り / 発売中) と合体して、ゴーバスターエーススタッグカスタムになります。

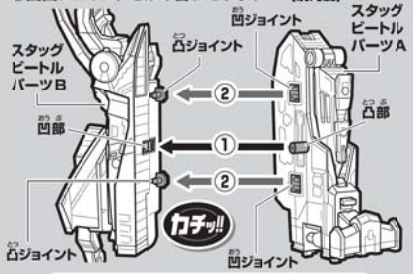
SJ-05 スタッグビートルの合体準備

※バスターアニマルモード完成から始めます。



スタッグビートルパーツAとBとC 元に戻すときは…

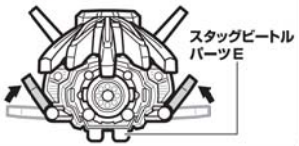
①凹部に凸部を差し込み、
②凹凸ジョイントをはめ合わせます。【別角度】



スタッグビートルパーツCも同様に行います。

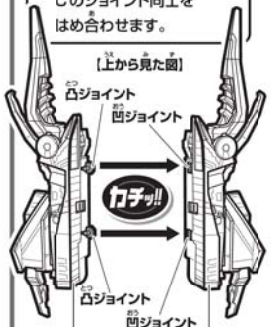
スタッグビートルパーツD・Eの変形

スタッグビートルパーツEの図の部分を矢印の方向に変形します。



スタッグビートルパーツBとCの変形

1 スタッグビートルパーツBとCのジョイント同士をはめ合わせます。

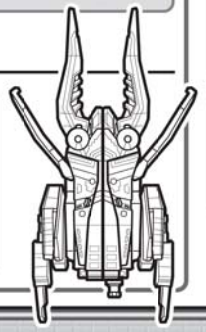


角が閉じてしまったときは…

翼が開いていることを確認してから、角レバーを押して角を展開します。

※角をおさえないよう注意してください。
※スタッグビートルパーツCも同様です。

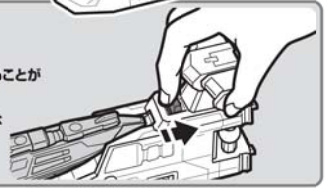
2 スタッグビートルパーツCの凸ジョイントを矢印の方向に変形します。



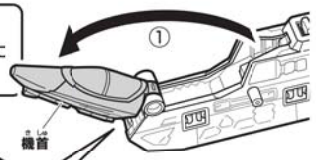
スタッグビートルパーツAの変形

1 ロック解除レバーを押して、機首のロックを解除します。

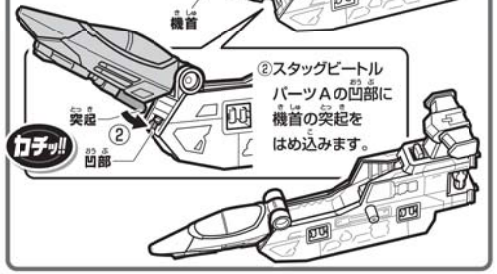
機首のロックが勢いよく解除されることがありますので、ロック解除レバーは図の位置から押してください。



2 ①機首を矢印の方向に変形します。



②スタッグビートルパーツAの凹部に機首の突起をはめ込みます。

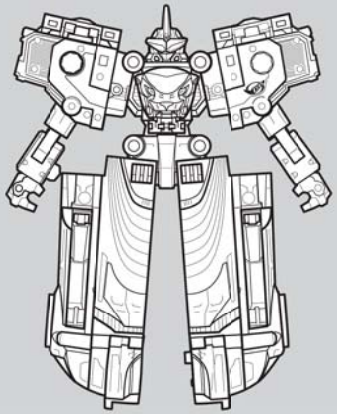


合体準備完了!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

ゴーバスターエースの合体準備

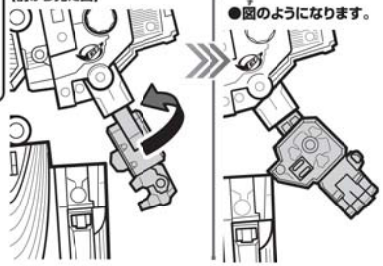
※ゴーバスターエース剣装備前の状態から始めます。



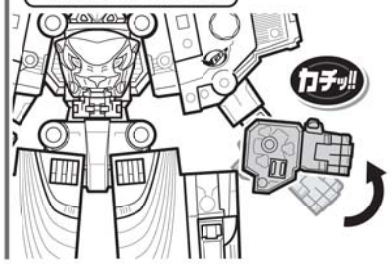
ゴーバスターエースについては「バスターマシン CB-01 DXゴーバスターエース」(別売り / 発売中) 付属の取扱説明書をご参照ください。

左腕の変形

1 図の部分を矢印の方向に回転して、向きを変えます。

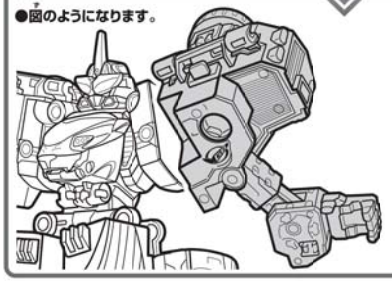


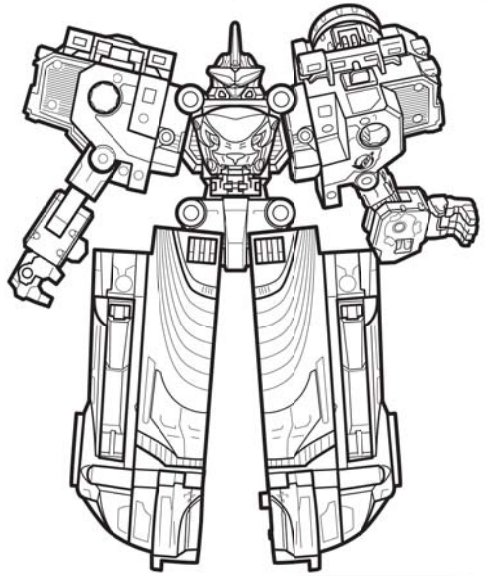
2 矢印の方向に変形します。



3 肩の付け根を矢印の方向に回転します。

●図のようになります。





合体準備完了!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

合体のしかた

合体準備が完了したゴーバスターエースに
スタッグビートルを取り付けます。

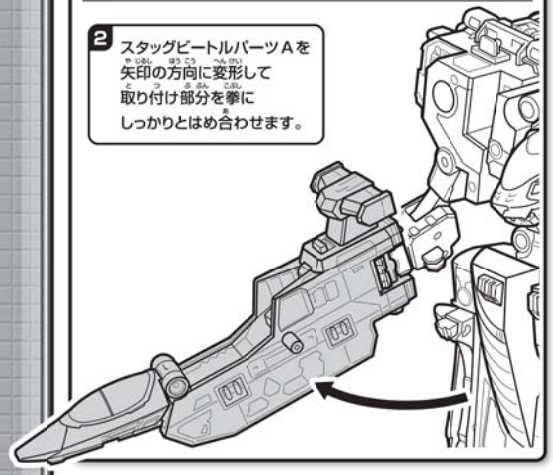
右腕

1 スタッグビートル
パーツAの
取り付け部分を
ゴーバスターエースの
右拳にはめ合わせます。

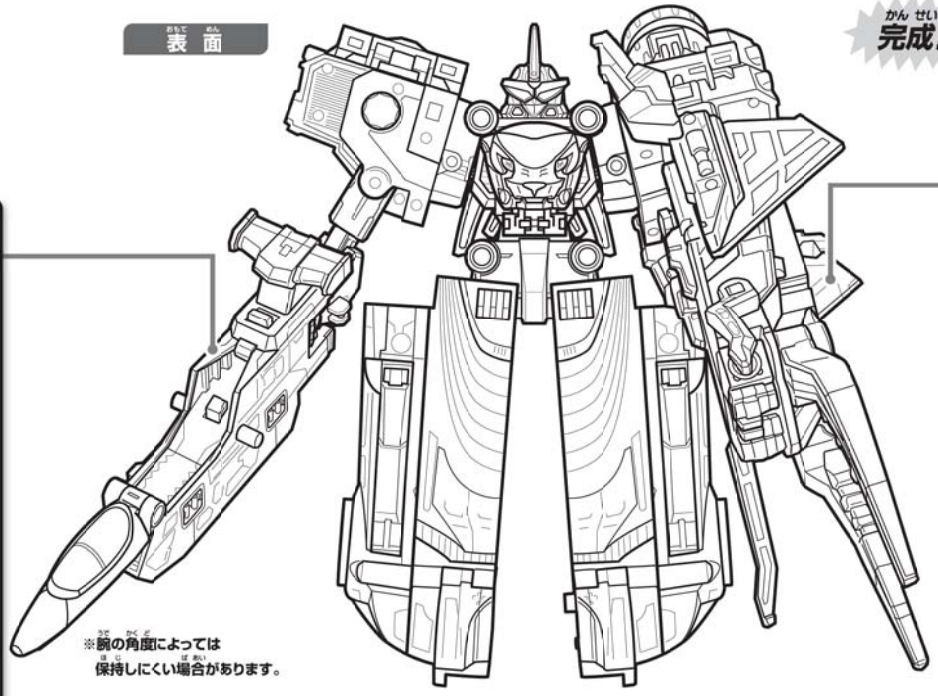
! 取り付けにくいときは
図のように腕を
調整して
ください。

! 取り付け部分の
向きと方向に注意して
はめ込んでください。

2 スタッグビートルパーツAを
矢印の方向に変形して
取り付け部分を拳に
しっかりとはめ合わせます。

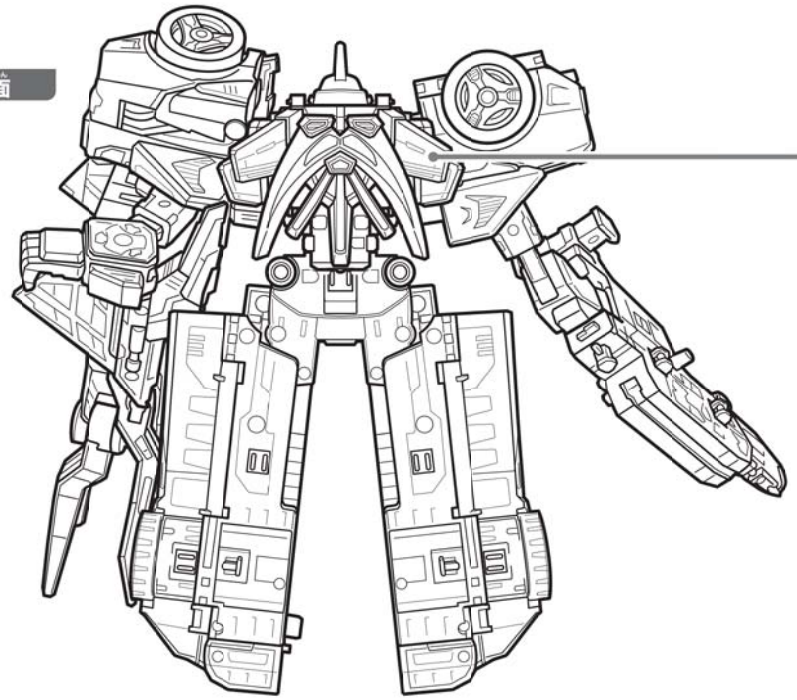


表面



※腕の角度によっては
保持しにくい場合があります。

裏面



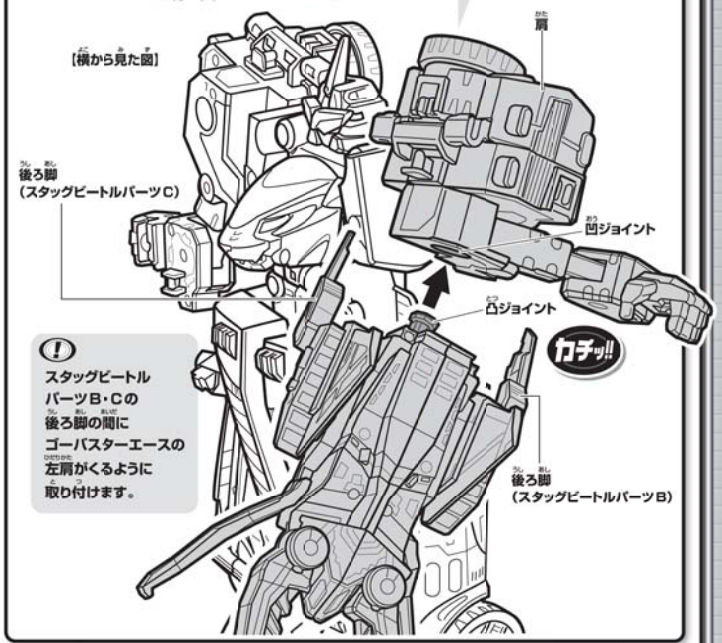
完成!! ゴーバスターエース スタッグカスタム!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

左腕

スタッグビートルパーツCの凸ジョイントを
ゴーバスターエース左肩の凹ジョイントにはめ込みます。

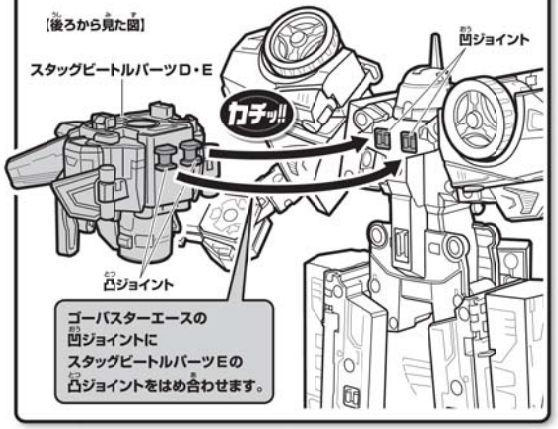
! ゴーバスターエースの左肩を
持ちながら行ってください。



! スタッグビートル
パーツB・Cの
後ろ脚の間に
ゴーバスターエースの
左肩がくるように
取り付けます。

背中

ゴーバスターエースの背中にスタッグビートルパーツD・Eを取り付けます。



ゴーバスターエースの
凹ジョイントに
スタッグビートルパーツEの
凸ジョイントをはめ合わせます。